

За 25+ років у світі технологій я опанував програмування, веб-розробку та кібербезпеку, набувши великий розмаїття трансформаційних вмінь. Моє прагнення вести штучний інтелект та технологічний прогрес, застосовуючи накопичений досвід для підвищення рівня автоматизації та продуктивності.

ШЛЯХ ТА НАВИЧКИ

- **З 1992 року** → Я почав свій шлях у технології з 8-розрядною консоллю Dendy, майструючи класичні ігри, такі як Contra і Mario.
- **Швидко переміщуючись до 1996 року** → Я вперше спробував програмування за допомогою мови BASIC на ZX Spectrum. Піксель за пікселем, я створив свою першу консольну гру!
- **1998 рік** → Я вивчив мову Ассемблера та отримав глибше розуміння різних алгоритмів, що зміцнило мої технологічні основи.
- **2001 рік** → Я розпочав розробку веб-сайтів та вивчав PHP, а також HTML і CSS. PHP початку 2000-х був досить відмінним від нинішньої версії. Також у цей період я вдосконалював свої навички роботи з Photoshop.
- **2002-2004 роки** → В цей час я вивчав Веб-дизайн в **ІТ Академії ШАГ в Україні**. Також це було моїм першим знайомством з мовами C++ та C#, хоча пізніше я знайшов кращі освітні ресурси онлайн.
- **2004 рік** → Я відвідав значну частину часу на розробку фінансових сервісів, платіжних систем та аналізу безпеки.
- **2008 рік** → Мій шлях привів мене до аналізу трафіку, Wireshark та мого першого знайомства з атаками DDoS на клієнт-сервері. Це спонукало мене ознайомитися з аудитами безпеки, адмініструванням системи Linux та кібербезпекою.
- **2010 рік** → Я перейшов з традиційного хостингу на сервери Linux, зосередившись на адмініструванні Linux, Bash, VIM та супутніх навичках.
- **2011 рік** → Python став важливою частиною мого шляху, і я почав питати себе, чому я проводив так багато часу з PHP. Також я глибше вдався в контроль версій з GIT.
- **2013 рік** → Я відкрив Django та отримав уявлення про Docker.
- **2014 рік** → Почалася ера криптовалют та блокчейну, і я зосередився на розробці API та REST-інтерфейсів для фінансових проєктів.
- **2015 рік** → Vue.js трансформував моє досвід розробки фронтенду, покращивши мої навички JavaScript. Згодом я розширив свої знання на TypeScript.
- **2016 рік** → Я увійшов у світ машинного навчання (ML), створюючи свої перші моделі та вивчаючи Jupiter Notebook. Я багато читав і проходив курси зі штучного інтелекту (AI), машинного навчання (ML), глибокого навчання (DL) та XGBoost.
- **2017 рік** → Це було, коли я розпочав працювати як інженер DevOps і набув значного досвіду в цій ролі.
- **2020 рік** → Kubernetes (K8s) та Helm нарешті з'явилися у моєму світі.
- **2021 рік** → Я почав експериментувати з chatGPT під час його тестування, вкладаючи час у розуміння його API.
- **2022 рік** → Розширюючи свої навички в області інфраструктури як коду та аналізу логів та даних я освоїв Terraform та весь ELK Stack.
- **2023 рік** → Я перейшов з Vim на Emacs як основний редактор коду, хоча все ще використовую Vim для швидких редагувань на сервері. Я також почав щоденно використовувати Claude для підвищення ефективності своїх досліджень, аналізу та загальної продуктивності. І, звичайно, MCP.
- **2024 рік** → Я змінив розкладку клавіатури з QWERTY на Dvorak на Kinesis Advantage360 Pro, використовуючи порожні ковпачки клавіш, щоб швидше навчитися. Kinesis — мій улюблений бренд, і я планую залишатися з ними.
- **2025 рік** → Я почав вивчати Nix, переходячи до декларативного середовища для моєї конфігурації. Я переміщую свої налаштування від імперативних інструментів, таких як Homebrew та APT, щоб вони повністю контролювалися Nix. Гра моделей ШІ від Claude, Gemini, OpenAI та Deepseek розпочалася, і я вважаю це дуже цікавим.

- **2026 рік** → Я зібрав і опублікував **TRIADA** — щорічну систему планування, яку синтезував із **Agile Results (AR)**, **GTD** і **The 12 Week Year**. Три результати на день, тиждень, місяць і квартал. Одна форма — на кожному масштабі.

ПО ДІЛУ

- **Мови програмування:** Python, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, SASS, **Нікс**. **Раніше:** C#/C++, Delphi, BASIC, Assembly та PHP.
- **Розробка веб-сайтів:** Володію навичками роботи з Django, Vue.js, Vite та маю досвід у створенні надійних веб-додатків за допомогою REST API, GraphQL, HTML, CSS і SASS.
- **Керування базами даних:** Володію вміннями роботи з Postgres, MySQL та ефективно використовую Pandas і NumPy для маніпулювання даними у Python.
- **DevOps & Containers:** Маю досвід в роботі з Docker, Podman, Kubernetes (k8s), Helm, Git, Mercurial, Terraform, CI/CD, ELK Stack, Sentry, **Нікс**.
- **Адміністрування системи:** Великий досвід роботи з Linux, Bash, ZSH, Fish Shell, NGINX, адміністрування системи Linux та Raspberry Pi.
- **Штучний інтелект та наука про дані:** Добре знайомий зі штучним інтелектом (AI), машинним навчанням (ML), глибоким навчанням (DL), XGBoost та Jupiter Notebooks для аналізу та моделювання даних. **Щоденний користувач Claude, Gemini, Codex та Warp.**
- **Тести та інструменти розробки:** Володію вміннями в роботі з Poetry, PIP, PyTest та Scrapy, а також маю навички роботи з чат-ботами та веб-пошуку.
- **Безпека та аудит:** Володію навичками в проведенні аудитів безпеки, кібербезпеки, маю знання в забезпеченні цілісності системи та досвід у вирішенні DDoS-атак на клієнт-сервер.
- **Інше:** Користувач розкладки клавіатури Дворака.

ОСВІТА

Моє фундаментальне навчання було закладено в **Академії ШАГ ІТ (2002-2004), Україна**. Тут я поглиблено вивчав веб-дизайн та опановував мови програмування C++ та C#. Але онлайн-простір став моїм притулком для навчання. Я поглинав безліч спеціалізованих книг та успішно завершував курси на [Udemy](#) та [Coursera](#).

Однак, мої основні знання засновані на практичних проектах, які я виконував упродовж свого шляху.

ЗАЙНЯТІСТЬ

У моєму досвіді роботи в галузі ІТ не було періоду, коли я працював над одним проектом або виконував одні й ті самі рутинні завдання на протязі довгого періоду. Монотонність такого роду не відповідає моєму стилю; це майже що зупинка у розвитку. Моя кар'єра передбачає одночасну роботу над кількома проектами, що є типовим для фрілансерів.

У своїй роботі з розробки внутрішніх систем і системного інженерінгу я спеціалізуюсь на створенні надійних систем, спрямованих на стабільність. Мої експертні навички полягають у розробці та підтримці міцних архітектур, які становлять основу фінансових API, платіжних систем і платформ. Крім того, я займаюся адмініструванням серверів та займаюсь DevOps. У відмінності від веб-дизайну, моя робота не завжди виявляється фізично, оскільки вона більше спрямована на довгострокову стабільність.

Більшість мого часу приділяється проектам, які мають високий рівень конфіденційності, через характер фінансових технологій. У зв'язку з конфіденційністю цих проектів та клієнтів я не можу розкривати конкретні деталі. Тому жоден з моїх наступних бекенд-проектів не буде представлений у моєму резюме.

Можливо в майбутньому я повернусь до веб-дизайну (початок) та продемонструю деякі візуальні досягнення, такі як банери або логотипи. **Однак, це не є моєю основною метою!**

МЕТОДОЛОГІЇ

Протягом свого шляху в галузі IT я відстежую основні принципи та системи, що формують мою роботу, покращують продуктивність та сприяють колаборації, в кінцевому рахунку приводячи до успішного та безперебійного виконання проектів. - **Getting Things Done (GTD)**: Мій основний метод організації завдань та проектів, що гарантує, що нічого не впустилося і дозволяє тримати розум у безпроблемному стані для творчої роботи. - **Agile Results (JD Meier)**: Допомогає досягати особистого та професійного вдосконалення, забезпечуючи ефективне управління часом, встановлення чітких пріоритетів та досягнення збалансованих результатів. - **Метод PARA**: Оптимізує цифрову організацію, підвищуючи продуктивність за рахунок оптимізації зберігання та доступу до ресурсів. - **Agile**: Забезпечує співпрацю, адаптабельність та поставку програмного забезпечення, зосереджуючись на задоволенні клієнта та постійному вдосконаленні. - **Канбан**: Візуалізує роботу, обмежує кількість задач у роботі та ефективно управляє робочим процесом, що є важливим для відстеження проектів. - **12-тижневий рік (Brian Moran)**: Допомогає досягати цілей, дозволяючи досягнути більше за 12 тижнів, ніж за рік завдяки покращеній концентрації.

МОВИ КОМУНІКАЦІЇ

- **Англійська, Німецька** (в процесі), **Українська** - моя рідна мова, **Російська**.

КОНТАКТИ

Для початкового контакту зв'яжіться зі мною через **Threema** за ID **X88K34NK** або напишіть мені через maxclax.com.

X (Twitter): <https://twitter.com/maxclaxOS> **Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/maxclax>

ДОДАТКОВО

Для отримання додаткової інформації, будь ласка, відвідайте: <https://maxclax.com>