

Более 25 лет в технологическом секторе — программирование, веб-разработка и кибербезопасность входят в мой набор инструментов, а также широкий спектр навыков, которые реально двигают дело. Мой драйв: продвигать ИИ и технологический прогресс — опираясь на годы опыта, чтобы поднять автоматизацию и продуктивность на новый уровень.

ПУТЬ И НАВЫКИ

- **1992** → Моё знакомство с технологиями началось с 8-битной приставки Dendy — играл в классику вроде Contra и Mario.
- **1996** → Первые шаги в программировании с BASIC на ZX Spectrum. Пиксель за пикселем — написал свою первую консольную игру.
- **1998** → Я углубился в Ассемблер и получил более глубокое понимание различных алгоритмов, укрепив свой технический фундамент.
- **2001** → Погрузился в веб-разработку с PHP, а также HTML и CSS. PHP начала 2000-х сильно отличался от сегодняшнего. В этот период я также оттачивал навыки в Photoshop.
- **2002-2004** → Учился веб-дизайну в **STEP IT Academy в Украине**. Тогда же — первые касания с C++ и C#, хотя позже я выяснил, что лучшие учебные ресурсы находятся онлайн.
- **2004** → Посвятил много времени разработке финансовых сервисов, платёжных систем и анализу безопасности.
- **2008** → Мой путь привёл к анализу трафика, Wireshark и первой встрече с клиент-серверными DDoS-атаками. Это подтолкнуло меня к Security Audits, администрированию Linux и кибербезопасности.
- **2010** → Перешёл от классического хостинга к Linux-серверам, сосредоточившись на администрировании Linux, Bash, VIM и смежных навыках.
- **2011** → Python стал важной частью моего пути — я задумался, зачем потратил столько времени на PHP. Также освоил контроль версий с GIT.
- **2013** → Принял фреймворк Django и получил представление о Docker.
- **2014** → Началась эра криптовалют и блокчейна — мой фокус сместился на API и REST-бэкенды для финансовых проектов.
- **2015** → Vue.js преобразил мой опыт фронтенд-разработки, усилив навыки JavaScript. Позже расширился на TypeScript.
- **2016** → Вошёл в область Machine Learning (ML) — создал первые модели и изучил Jupiter Notebook. Много читал и прошёл курсы по AI, ML, DL и XGBoost.
- **2017** → С этого момента начал работать как DevOps Engineer и накопил значительный опыт в этой роли.
- **2020** → Kubernetes (K8s) и Helm наконец вошли в мой мир.
- **2021** → Начал экспериментировать с chatGPT в фазе тестирования, тратя время на изучение его API.
- **2022** → Расширил навыки в Infrastructure as Code и анализе логов и данных — освоил Terraform и стек ELK.
- **2023** → Перешёл с Vim на Emacs как основной редактор, хотя по-прежнему использую Vim для быстрых правок на серверах. Также начал ежедневно использовать Claude для исследований, анализа и общей продуктивности. И конечно MCP.
- **2024** → Сменил раскладку с QWERTY на Dvorak на Kinesis Advantage360 Pro без букв на клавишах — это ускорило обучение. Kinesis — мой любимый бренд, остаюсь с ним.
- **2025** → Начал изучать Nix и перешёл к декларативной среде для конфигурации. Ухожу от императивных инструментов вроде Homebrew и APT — всё полностью контролируется через Nix. Началась игра моделей ИИ от Claude, Gemini, OpenAI и Deepseek — мне это очень интересно.
- **2026** → Я собрал и опубликовал **TRIADA** — годовую систему планирования, которую синтезировал из **Agile Results (AR)**, **GTD** и **The 12 Week Year**. Три результата на день, неделю, месяц и квартал. Одна форма — на каждом масштабе.

КРАТКАЯ КВАЛИФИКАЦИЯ

- **Языки программирования:** Python, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, SASS, **Nix**. **Ранее: C#/C++, Delphi, BASIC, Assembly и PHP.**
- **Веб-разработка:** Сильный опыт в Django, Vue.js, Vite; построение надёжных веб-приложений с REST API, GraphQL, HTML, CSS и SASS.
- **Управление базами данных:** Уверенно с Postgres, MySQL; работа с данными через Pandas и NumPy в Python.
- **DevOps и контейнеры:** Опыт с Docker, Podman, Kubernetes (k8s), Helm, Git, Mercurial, Terraform, CI/CD, ELK Stack, Sentry, **Nix**.
- **Системное администрирование:** Широкая экспертиза в Linux, Bash, ZSH, Fish Shell, NGINX, администрировании Linux и Raspberry Pi.
- **ИИ и Data Science:** Свободно владею Artificial Intelligence (AI), Machine Learning (ML), Deep Learning (DL), XGBoost и Jupiter Notebooks для анализа и моделирования данных. **Ежедневное использование Claude, Gemini, Codex и Warp.**
- **Тестирование и инструменты разработки:** Уверенно с Poetry, PIP, PyTest и Scrapyd; дополнено навыками в чат-ботах и веб-краулинге.
- **Безопасность и аудит:** Опыт в Security Audits, аудитах кибербезопасности, целостности систем и работе с клиент-серверными DDoS-атаками.
- **Прочее:** Пользователь раскладки Dvorak.

ОБРАЗОВАНИЕ

Мой фундамент был заложен в **STEP IT Academy (2002-2004), Украина**, где я углублялся в веб-дизайн и осваивал C++ и C#. Но онлайн-пространство стало моей настоящей учебной средой. Я прочёл множество специализированных книг и прошёл многочисленные курсы на [Udemy](#) и [Coursera](#).

Однако мой основной опыт исходит из практических проектов, выкованных по дороге.

РАБОТА

В моей IT-карьере не было периодов с одним проектом или одной и той же рутинной работой каждый день. Монотонность не вписывается в мой стиль — она ощущается как остановка. Несколько проектов одновременно — норма, типичная для фриланса.

В backend-разработке и системной инженерии я специализируюсь на надёжных системах с фокусом на стабильность. Мой фокус — на устойчивых архитектурах, позвоночнике финансовых API, платёжных систем и платформ. К этому добавляются администрирование серверов и работа в DevOps. В отличие от веб-дизайна, эта работа редко видна — речь идёт о долгосрочной стабильности.

Большая часть времени уходит на проекты с высоким уровнем конфиденциальности, что характерно для финансовых технологий. По этой причине я не могу делиться конкретными деталями, и поэтому ни один из моих backend-проектов не появляется в этом CV. Возможно, когда-нибудь я вернусь к веб-дизайну и покажу видимые работы — баннеры, логотипы. **Но это не мой основной фокус.**

МЕТОДОЛОГИИ

На своём IT-пути я взял на вооружение принципы и системы, которые формируют мою работу, повышают продуктивность и поддерживают сотрудничество — в итоге приводя к успешной и плавной реализации проектов.

- **Getting Things Done (GTD):** Моя основная система для организации задач и проектов — гарантирует, что ничего не теряется, и держит голову свободной для творческой работы.

- **Agile Results (J.D. Meier):** Ориентир личного и профессионального совершенствования — эффективное управление временем и энергией, чёткие приоритеты, сбалансированные результаты.
- **Метод PARA:** Оптимизирует цифровую организацию — продуктивность через упорядоченное хранение и доступ к ресурсам.
- **Agile-методология:** Усиливает сотрудничество, адаптивность и поставку ценного ПО — с фокусом на удовлетворённости клиента и непрерывном улучшении.
- **Kanban:** Визуализирует работу, ограничивает work-in-progress и эффективно управляет потоком — ключевой инструмент удержания проектов в русле.
- **12 Week Year (Brian Moran):** Ускоряет достижение целей — за 12 недель сделать больше, чем другие за год, благодаря заострённому фокусу.

ЯЗЫКИ ОБЩЕНИЯ

- **Английский, украинский** (родной), **русский**.
- A2 в **немецком** (в процессе)

КОНТАКТ

Для первого контакта пишите мне через **Threema**, ID **X88K34NK** или через maxclax.com.

X (Twitter): <https://twitter.com/maxclaxOS> **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/maxclax>

ПРОЧЕЕ

Подробнее: <https://maxclax.com>